



OSSOS - Netzwerk-Hilfen

BPass: Nutzungsbestimmung und Registrierung

Labs

[Zur OSSOS - Homepage](#)

[Zur BPASS - Homepage](#)

- [Nutzungsbestimmungen](#)
- [Kosten](#)
- [Registrierung](#)

Nutzungsbestimmungen:

Zur kostenlosen Nutzung der Programmsoftware BPASS, im Folgenden Software genannt, sind

diejenigen Schulen in Baden-Württemberg berechtigt, die das Nutzungsrecht für die paedML-Novell, die sogenannte "Musterlösung 3" oder "Musterlösung 4 " für Novell-Netzwerke des Landes Baden-Württemberg, Deutschland, besitzen, im Folgenden BW-ML-Nutzer genannt. Dies gilt ausschließlich für die dafür freigegebene Version der Software.

Der Nutzer ist verpflichtet, vor dem Einsatz der Software für ein ordnungsgemäßes Backup des Netzwerks zu sorgen.

Es besteht kein Anspruch auf Support durch den Softwareautor. Fragen zur aktuellen Version der Software können an die auf der Seite www.ossos.de angegebene Email-Adresse gerichtet werden.

Die Software unterliegt dem Copyright und dem Urheberrecht. Zur Zeit ist es nach dem Stand der Technik nicht möglich, Computersoftware so zu erstellen, daß sie in allen Anwendungen und Kombinationen fehlerfrei arbeitet. Daher wird für die Software keinerlei Garantie, Haftung oder Gewährleistung für die Fehlerfreiheit der Software und etwaiger resultierender Schäden übernommen.

Für eine darüber hinausgehende Nutzung der Software ist vor der Nutzung eine Berechtigung beim Programmautor einzuholen.

Erst nach Zustimmung zu dieser Nutzungsvereinbarung darf die Software genutzt werden.

Kosten

Für Nutzer (allgemeinbildende und berufliche Schulen), die nicht zur oben genannten Gruppe der BW-ML-Nutzer gehören, wird ein Beitrag von **40 EUR** als Unterstützung für die Weiterentwicklung der Software erhoben, **10 EUR** für ein Update von Version 3x auf Version 4 .

Registrierung

Nutzer, die BW-ML-Nutzer sind, müssen sich nicht registrieren lassen und dürfen die Software im Rahmen der Nutzungsbestimmung nutzen.

Alle anderen Nutzer müssen sich per Email registrieren lassen. Bitte geben Sie im Email den Namen, die Anschrift,

das Bundesland, die Telefon- und Faxnummer der Schule und den Namen des Ansprechpartners an.
Diese Nutzer erhalten eine Rechnung, nach deren Begleichung die Software im Rahmen der Nutzungsbestimmung genutzt werden darf.

Siehe auch -> [Einzelheiten der Lizenzdatenvergabe](#).

E-Mail-Adresse: Uwe.Labs@ossos.de

[Zurück zur OSSOS - Homepage](#)